**Sistema**

**de Enseñanza de**

**Aprendizaje en Línea**

**Versión 0.1**

**Tabla de Contenidos**

[**Introducción**](#_30j0zll) **3**

[Propósito](#_enphutrzzioa) 3

[Alcance](#_jnggwee9vtgy) 3

[Resumen](#_k52ndlb4mipc) 3

[**Resumen del Proyecto**](#_jwdx7xjuywys) **3**

[Propósito del proyecto, alcance y objetivos](#_1t3h5sf) 3

[Suposiciones y Restricciones](#_s80vo5v7p116) 3

[**Organización del proyecto**](#_z1ya2b1qwpff) **4**

[Estructura Organizacional](#_35nkun2) 4

[Equipo de Desarrollo:](#_55uca5i793tk) 4

[Roles y Responsabilidades:](#_iyrmdcldnrfg) 4

[Área backend:](#_houg0417sazb) 4

[Área frontend](#_9rp0uqf530gj) 4

[**Plan de Proceso Técnico**](#_iwravvilx8s9) **4**

[Métodos, herramientas y técnicas](#_jj01xv5j85zk) 4

[**Plan de Soporte del Proceso**](#_rtdzs5n97e1b) **5**

[Plan de Administración de Configuración](#_rkdqdq4nhtfr) 5

[Proceso de Evaluación](#_faije75d3q0s) 5

**Plan de Desarrollo de Software**

# Introducción

## Propósito

El presente documento tiene como propósito recopilar, definir y analizar los requerimientos y necesidades del proyecto, el cual va a tratar de un sistema de aprendizaje en línea. Al estar en una coyuntura en donde no es posible enseñar de una manera presencial tenemos que realizarlo de una manera virtual, por lo que se va a implementar una plataforma que pueda facilitar esta enseñanza virtual, para que tanto profesores como alumnos se vean beneficiados con las diversas herramientas educativas que tendría nuestra plataforma tratando de que se logren buenos resultados académicamente y que además, al profesor se le resulte mucho más fácil el poder calificar a sus estudiantes, subir materiales, etc.

## Alcance

El presente plan de desarrollo de software describe el plan a ser llevado a cabo por el equipo de desarrollo para la implementación de nuestro sistema de aprendizaje. Así mismo, los detalles de este plan de desarrollo se pasarán a mostrar a continuación para que se pueda ver de una mejor manera lo que se va a realizar.

## Resumen

El presente plan de desarrollo de software contiene la siguiente información:

* Resumen del Proyecto – Descripción del propósito del proyecto, su alcance y objetivos. Además, define entre otros, los entregables que se esperan del proyecto.
* Organización del Proyecto – Describe la estructura organizacional del equipo del proyecto de nuestro sistema de aprendizaje en línea.
* Planificación del Proceso de Soporte – Plan de administración de la configuración.

# Resumen del Proyecto

## Propósito del proyecto, alcance y objetivos

El proyecto tiene como objetivo mostrar una plataforma virtual en donde el alumno va a poder ver sus trabajos, materiales educativos, retirarse de un curso si así lo desea, etc. Mientras que al profesor esto le ayudará para poder calificar de una manera más eficiente, poder ver a sus alumnos matriculados, colocar su sistema de evaluación, crear sus temas, etc. Con este proyecto se busca poder optimizar la enseñanza y aprendizaje virtual, pues aunque existan plataformas como Google Classroom que tratan también de ayudar a mejorar esta forma de enseñanza nosotros buscaremos que nuestra plataforma sea más óptima para ambas partes, pues la coyuntura actual no nos permite una enseñanza presencial, y que también esta plataforma sirva a futuro para facilitar la enseñanza y aprendizaje.

## Suposiciones y Restricciones

Como parte de las suposiciones para el desarrollo del sistema se ha identificado:

* Las herramientas de software requeridas para el desarrollo del proyecto estarán siempre disponibles y configuradas correctamente.
* Al presente proyecto se le implementará todo lo que esté al alcance de los estudiantes como de lo que se enseñe en la clase. Sin embargo, se tratará de implementar de la mejor manera posible una plataforma bien óptima tal y como se busca.

# Organización del proyecto

## Estructura Organizacional

### Equipo de Desarrollo:

|  |  |
| --- | --- |
| **ÁREA DE BACKEND** | * Zambrano Altamirano, Fernando Alonso * Vilchez Diaz, Vicente Jesus * Larreategui Castro, Angel Vidal |
| **ÁREA DE FRONT END** | * Zambrano Altamirano, Fernando Alonso * Vilchez Diaz, Vicente Jesus * Larreategui Castro, Angel Vidal |
| **DOCUMENTACIÓN** | * Zambrano Altamirano, Fernando Alonso * Vilchez Diaz, Vicente Jesus * Larreategui Castro, Angel Vidal |

## Roles y Responsabilidades:

### Área backend:

* Revisar versiones usadas para el control de versiones.
* Implementar servicios
* Modelar base de datos y darle mantenimiento

### Área frontend

* Aprobar la Arquitectura del Software
* Revisar la Vista Casos de Uso
* Revisar la Vista Lógica
* Revisar la Vista de Componentes

# Plan de Proceso Técnico

## Métodos, herramientas y técnicas

El equipo de proyecto emplea lo que el profesor indicó en las especificaciones del proyecto así como la experiencia que tienen los integrantes del equipo en diversos puntos del presente proyecto.

Se usarán las siguientes herramientas:

* Html
* javaScript
* GitHub
* Visual Studio Code

# Plan de Soporte del Proceso

## Plan de Administración de Configuración

Se ha propuesto llevar un control de versiones de los distintos documentos que se desarrollen utilizando la herramienta.

Los commits realizados deberán de definir flags de desarrollo, especificando cuando se concluyó una etapa de desarrollo pre-deploy, de modo que el equipo pueda entender que fechas tentativas manejar para subir las compilaciones al servidor.

## Proceso de Evaluación

La evaluación del trabajo realizado será llevado a cabo por el profesor del curso de Desarrollo de software. Los documentos pertinentes del desarrollo se encontrarán organizados en el GitHub que se creó para la elaboración del presente proyecto..